

**28.04.2020**

**ОБЪЕДИНЕНИЕ «КОМПЬЮТЕР И МИР»,**

**2-й год обучения**

**Тема:**

**«Графические примитивы.**

**Творческое задание.»**

**Цели:**

- получение представления о программе с линейной структурой
- отработать навыки работы графическом режиме среды программирования Бейсик
- воспитание чувства патриотизма, любви к Родине

**Творческое задание**

Средствами языка программирования Бейсик создать рисунок, посвящённый 75-летию Победы в Великой Отечественной войне.